

出張授業 一覧

～ IT、IOT、AI分野 ～

担当教員	分野	授業名	担当教員のコメント
以後 直樹	IT	プログラミングで 迷路を解いてみよう！	初心者でも簡単なプログラミングを用いて、迷路状に配置されたアイテムをGETできるように迷路を移動するプログラミング体験ができます。
寺田 貢	IT	大学で「情報」を学ぶのに必要な力とは？ -ITエンジニアになるのに「数学」や「物理」が必要なのはなぜ？-	大学で「情報」を学ぶには、高校の「数学」や「物理」によって身につく能力が大事です。本授業ではそのことに気づいてもらい、日々の学習を大切にすることを心掛けることをしてもらいたいと考えています。
白戸 裕史	IT	Wi-Fiの通信のしくみ ～IoTに必須のツールとして～	IoTでは、サーバ等の情報処理機器とデータ収集のためのセンサ等を結ぶためにワイヤレス通信が必要です。一方、Wi-Fiや4G/5G等多くのワイヤレスシステムが身近で使われていますが、中身はよく知らないという方が多いと思います。本授業では、IoTにも多く使用されるWi-Fiのしくみについてご紹介します。
以後 直樹	IoT	ドローンをプログラミングで 制御してみよう！	皆さんが思い浮かべるドローンの操作方法と言えば、コントローラを用いた手動操作だと思います。しかし、ドローンは、プログラムを用いて制御することができます。本授業では、初心者でも簡単なプログラミングでドローンを制御する体験を楽しむことができます。
平田 俊明	IoT	これからの社会を支える IoTを知ろう！	IoTって難しい話だと思いませんか。IoTの役割と技術をTIDの講師が具体例を交えてやさしく解説します。
澁谷 利行	AI	AIの仕組みをまなび、ヒトとAIの 未来を考えてみよう ～ChatGPT、画像認識など～	今、話題の生成AIを通じて、私たちとAIが共に働く未来の可能性を一緒に探求しませんか？

出張授業 一覧

～ データサイエンス、セキュリティ、VR/AR、ゲーム分野 ～

担当教員	分野	授業名	担当教員のコメント
新井 賢一	データサイエンス	データサイエンスって何？	データサイエンスとは何かについての説明から、データサイエンスではどんなことをするのか、データサイエンティストになるためにはどのような技術を習得すればよいかについて、高校生向けにお話をします。
上野 仁	セキュリティ	仮想通貨「ビットコイン」から生まれたブロックチェーン技術 責任者不在なのに高度なセキュリティが可能なのはなぜ？	ブロックチェーンとは、管理責任者なしに、品物の発注やチケット予約などユーザの要求に対応する処理を実行することができるシステムです。通常は厳重なセキュリティを保つシステムを運営することにより実現していますが、仮想通貨「ビットコイン」は誰でも使える通貨を実現しようというコンセプトで生まれたので、それを実現するためには、新たなシステムが必要となりました。そこで考え出されたのがブロックチェーン技術です。本講義では、この仕組みを解説します。
村上 博	セキュリティ	サイバーテロから守る ホワイトハッカー講座	サイバー攻撃を情報セキュリティと共に体験学習します。マルウェア感染の瞬間や詐欺サイトなど、「なぜインターネットは危険なのか？」と「サイバー攻撃から守るホワイトハッカーのお仕事」について解説します。
氏家 弘裕	VR/AR	私たちはなぜバーチャルリアリティを 楽しめるのか -空間の知覚と映像の生体安全性について-	近年バーチャルリアリティ(VR)を身近に楽しむことができるようになりました。これは表示技術向上だけでなく、人間の感覚知覚機能を利用することで可能になっています。この講義では、「人がものを見るはたらき」や、「生体安全性で抑えるべきポイント」について説明し、VRのさらなる理解に繋げていただければと思います。 ※本講義は、VRを「楽しむ」ことの情動的側面については対象外です。
大舘 隆司	ゲーム	メタバースとDXと2040年の日本の話	若い人の減少。労働人口の不足、日本経済の衰退、高齢者の増加…。これらの問題に対して、どういう解決方法があるか？DX化やメタバースがもたらす変革に期待できるか？
大舘 隆司	ゲーム	ゲーム開発のプロ直伝！ ゲーム作りの極意とは	ゲームを作るとはどういうことか？ゲーム作りのプロセスを体感しゲーム作りの極意を学びます。