

教育課程等の概要（履修モデル）

（情報デザイン学部 情報デザイン学科）

◎ 必修 ☆ コア ○ 推奨 □ 関連

科目区分	授業科目の名称	配当年次	単位数			授業形態			履修モデル						実務家			
			必修	選択	自由	講義	演習	実験・実習	SD	IoT	DS	CS	CG	DE				
基礎科目	数学(線形代数)	1前	2			○			6 単位以上 選択 択	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○		
	数学(微分積分)	1前	2			○				◎	◎	◎	◎	◎	◎	○		
	物理(力学)	1前		2		○					○					○		
	数学(確率・統計)	1後		2		○				○		○	□	○				
	物理(電子回路)	1後		2		○				□	○				□			
	論理学	1・2④		1		○				□	□	□	□	□	□			
	情報リテラシー	1・2前		2		○			2 単位以上 選択 択								○	
	現代社会学	1・2後		2		○												
	科学技術フロンティア	1・2前		2		○												○
	企業経営のための経済学基礎	2前		2		○												
	異文化理解	1・2後		2		○												
	アカデミックスタディ	1①	1					○	6 単位以上 選択 択	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	
	ウェルネス	1・2前		1				○										
	脳と心のしくみ入門	1・2前		2		○												
	キャリアデザインⅠ	1後	2			○				◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎		
	キャリアデザインⅡ	2後	2			○				◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎		
	ビジネスコミュニケーション	3②	1			○				◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎		
	キャリアデザインⅢ	3④		1		○												
	色彩構成基礎	1・2前		2				○	2 単位以上 選択 択	□					□	□		
	ビジュアル表現基礎	1・2前		2			○			□				○	□			
	ビジュアルコミュニケーション基礎	1・2後		1			○			□				□	○			
	造形表現基礎	1・2後		2			○				□			○				
	音楽表現基礎	1・2前		1			○							□	○			
	コミュニケーション英語Ⅰ	1・2前		1			○		2 単位以上 選択 択									
	コミュニケーション英語Ⅱ	1・2後		1			○											
	コミュニケーション英語Ⅲ	1・2前		1			○											
コミュニケーション英語Ⅳ	1・2後		1			○												
コミュニケーション英語Ⅴ	3前		1			○												
小計(28科目)	—	—	10	34	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—		
職業専門科目	コンピュータ基礎	1前	1					○		◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	
	Cプログラミング	1前	2							◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	
	Pythonプログラミング	1前	2							◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○	
	情報デザイン基礎	1後	2			○			◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
	情報数学(情報・符号理論)	1後	2			○			◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
	プログラミング応用	1後		2					○	□	□	○	○	○				
	Linux演習	1後		1					○	○	□	○	○	□				
	セキュリティ基礎	1③	1			○			◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
	情報関連法規と情報倫理	1④	1			○			◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
	情報システム基礎	2前	2			○			◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
	技術英語	2前	1						○	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
	インターネット技術概論	2後	2			○			◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
	Web技術	2後	1						○	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
	人工知能	2後	2			○			◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎			
スクリプトプログラミング	2①		1		○			○	□	□	○	○	○					

職業専門科目	情報専門基礎	信号処理	2①		1		○		
		アルゴリズム	2前		2		○		
職業専門発展	情報専門発展	オペレーティングシステム	2前		1				○
		数値計算	2②		1		○		
		制御システム	2②		1		○		
		コンピュータアーキテクチャ	2②		1		○		
		プログラム言語処理系	2後		1			○	
		通信とネットワーク	2後		2		○		
		データベース構築技術	2後		1				○
		ヒューマンファクタ	2後		2		○		
		情報デザイン応用	2前	2			○		
		Windowsプログラミング	2前		1			○	
		数理・統計プログラム	2前		2		○		
		認知科学	2前		2		○		
		CGモデリング演習	2前		1			○	
		CGプログラミング演習	2前		1			○	
		並列計算	2③		1		○		
		情報デザイン展開	2後	2			○		
		モバイルシステム	2後		2		○		
		分散システム	2後		2		○		
		メディア処理	2後		1			○	
		パターン認識	2後		2		○		
		ゲームエンジン演習(CG)	2後		1			○	
		ゲームエンジン演習(GAME)	2後		1			○	
		ゲーム制作演習	2後		1			○	
		IoTシステム	3前		2		○		
		モデルベース型デザイン論	3前		2		○		
		クラウドとビッグデータ	3前		2		○		
		サーバー構築技術	3前		1				○
		データサイエンス	3前		1				○
		機械学習	3前		2		○		
		セキュアプログラミング	3前		1				○
		ネットワークセキュリティ	3前		2		○		
		リスク分析とインシデント対応	3前		2		○		
		暗号と認証技術	3前		2		○		
		コンテンツ制作実習	3前		1				○
		モーションキャプチャー実習	3前		1				○
		ゲーム制作実習	3前		1				○
		感性情報処理	3前		2		○		
		システムプログラミング	3前		1			○	
		ロボット学概論	3④		1		○		
		IoTセキュリティ	3④		1		○		
		プラグイン開発演習	3④		1			○	
		ゲーム情報学	3④		1		○		
		クラウド応用演習	3④		1			○	
		Webアプリケーション開発演習	3④		1			○	
		IoTデバイス開発演習	3④		1			○	
		デジタルマーケティング演習	3④		1			○	
		人工知能演習	3④		1			○	

選択科目から29単位以上選択 / いずれかの履修モデルを定めそのモデルで指定されたコア科目すべてを選択

○	○	□		○	○	
○	○	○	○	○	□	
○	□		○	□	□	
		○		○	○	
	○	□		□	□	
○	○		□	□	□	
○	□		□	○	○	
○	○	○	○	○	○	
○		○	□	□	○	
□	□	○			□	
◎	◎	◎	◎	◎	◎	
○	□			○	○	
		○			□	
		○		□	□	
				○		
				☆	□	
□	□	○		○	○	
◎	◎	◎	◎	◎	◎	
□	○		□			
○	○		○	□		
□	□	○		○	□	
		○		○	○	
				○		
					☆	
					☆	
□	☆		□			
○	○					
□	○	○	○	○	□	
○	□	□	□	○	□	
		☆				
		○		○	○	
□	□		☆		□	
○			○			
			☆			
□	□		○		○	
				☆		
				○	□	
					☆	
	○	○				
□	○		□			
	○					
	○		□			
				☆		
					○	
☆	□		□			
☆						
	☆					
		○				
□		☆				

学位又は称号	情報学士(専門職)	学位又は学科の分野	工学関係						
卒業要件及び履修方法		授業期間等							
<p>1. 基礎科目 必修科目10単位及び選択科目10単位以上、合計20単位以上修得すること。かつ、<数理基礎>より6単位以上、<現代社会>より2単位以上、<キャリア>より6単位以上、<アート>より2単位以上、<語学>より2単位以上修得すること。</p> <p>2. 職業専門科目 必修科目55単位修得、選択科目から29単位以上、合計84単位以上修得すること。</p> <p>3. 展開科目 必修科目16単位修得、及び選択科目から4単位以上、合計20単位以上修得すること。</p> <p>4. 総合科目 必修科目6単位修得すること。</p> <p>・上記の要件を満たし、本学に4年間以上在学し、必修科目87単位(うち、実習科目37単位)、選択科目43単位以上(うち、実習科目3単位以上)、計130単位以上(うち、実習科目40単位以上)を修得し、ビジネスデザインⅠ・Ⅱに合格した者に対し学位を授与する。</p> <p>・履修モデルごとに必ず単位を取得すべき科目として「コア科目」を設定する。「コア科目」については、履修要綱などで別途定める。なお、「コア科目」が未履修の場合、卒業要件を満たさない。</p> <p>・履修制限</p>		1学年の学期区分	2期						
		1学期の授業期間	14週						
		1時限の授業時間	100分						
		<p>※ターム開講する場合の授業期間等</p> <table border="0"> <tr> <td>1学年のターム区分</td> <td>4ターム</td> </tr> <tr> <td>1タームの授業期間</td> <td>7週</td> </tr> <tr> <td>1時限の授業時間</td> <td>100分</td> </tr> </table> <p>なお、配当科目の①は第1ターム、②は第2ターム、③は第3ターム、④は第4タームを表す。</p>		1学年のターム区分	4ターム	1タームの授業期間	7週	1時限の授業時間	100分
1学年のターム区分	4ターム								
1タームの授業期間	7週								
1時限の授業時間	100分								